



Music City College

Universidad de Música Contemporánea

PRIMER SEMESTRE

Asignatura

SOLFEO Y ENTRENAMIENTO AUDITIVO I

ARMONÍA CONTEMPORÁNEA APLICADA I

PERIODOS DE LA MÚSICA EN OCCIDENTE

INSTRUMENTO I

IDIOMA I

TECLADO BÁSICO I

GESTIÓN CULTURAL I

SEGUNDO SEMESTRE

Asignatura

SOLFEO Y ENTRENAMIENTO AUDITIVO II

ARMONÍA CONTEMPORÁNEA APLICADA II

HISTORIA DE LA MÚSICA EN AMÉRICA

INSTRUMENTO II

IDIOMA II

TECLADO BÁSICO II

GESTIÓN CULTURAL II

TERCER SEMESTRE

Asignatura

SOLFEO Y ENTRENAMIENTO AUDITIVO III

ARMONÍA Y COMPOSICIÓN APLICADA I

INSTRUMENTO III

IDIOMA III

ENSAMBLE MUSICAL I

ANÁLISIS DE ESTILOS CONTEMPORÁNEOS I

GRABACIÓN Y AUDIO PRODUCCIÓN I

CUARTO SEMESTRE

Asignatura

SOLFEO Y ENTRENAMIENTO AUDITIVO IV

ARMONÍA Y COMPOSICIÓN APLICADA II

INSTRUMENTO IV

IDIOMA IV

ENSAMBLE MUSICAL II

ANÁLISIS DE ESTILOS CONTEMPORÁNEOS II

GRABACIÓN Y AUDIO PRODUCCIÓN II

QUINTO SEMESTRE

Asignatura

SOLFEO Y ENTRENAMIENTO AUDITIVO V

ARMONÍA TRADICIONAL I

INSTRUMENTO V

ENSAMBLE MUSICAL III

RUDIMENTOS DE PERCUSIÓN

SONORIZACIÓN EN VIVO

SEXTO SEMESTRE

Asignatura

SOLFEO Y ENTRENAMIENTO AUDITIVO VI

ARMONÍA TRADICIONAL II

INSTRUMENTO VI

ENSAMBLE MUSICAL IV

COMPOSICIÓN APLICADA

COMERCIALIZACIÓN MUSICAL

SÉPTIMO SEMESTRE

Asignatura

EDUCACIÓN MUSICAL I

INSTRUMENTO VII

ENSAMBLE MUSICAL V

PERFORMANCE I

OPTATIVA I

ORQUESTACIÓN DE MÚSICA COMERCIAL I

ARREGLO Y ENSAMBLE VOCAL

OCTAVO SEMESTRE

Asignatura

EDUCACIÓN MUSICAL II

INSTRUMENTO VIII

ENSAMBLE MUSICAL VI

PERFORMANCE II

OPTATIVA II

ORQUESTACIÓN DE MÚSICA COMERCIAL II

MÚSICA PARA VIDEOJUEGOS

NOVENO SEMESTRE

Asignatura

INVESTIGACIÓN I

INSTRUMENTO IX

MÚSICA DEL MUNDO I

OPTATIVA III

MÚSICA PARA MEDIOS AUDIOVISUALES I

DERECHOS MÚSICALES

DÉCIMO SEMESTRE

Asignatura

INVESTIGACIÓN II

INSTRUMENTO X

MÚSICA DEL MUNDO II

OPTATIVA IV

MÚSICA PARA MEDIOS AUDIOVISUALES II

PROYECTO FINAL

www.musiccitycollege.edu.mx
contacto@musiccitycollege.edu.mx



Fray Pedro de Gante #91
Col. Cimatario, Querétaro. MX.



(442) 469 9812

